

Информационно ресурсный центр
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ОКТЯБРЬСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА № 2
(МБОУ «ОСОШ № 2»)

ПРИКАЗ

от 31 октября 2022 года

№ Д-138в

«О проведении районной дистанционной
интеллектуальной игры по информатике
«Безопасный Интернет»

В соответствии с планом районных мероприятий, с целью обеспечения информационной безопасности несовершеннолетних обучающихся путем привития им навыков ответственного и безопасного поведения в современной информационно-телекоммуникационной среде

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести районную дистанционную интеллектуальную игру по информатике «Безопасный Интернет».
2. Утвердить положение о проведении районной дистанционной интеллектуальной игры по информатике «Безопасный Интернет». (Приложение 1).
3. Утвердить состав жюри:
Туркина Н.И. – методист ИРЦ МБОУ «ОСОШ № 2»;
Пушкин В.Д. - учитель информатики МБОУ "ОСОШ № 1";
Паршин Е.А – методист ИРЦ МБОУ "ОСОШ № 2".
4. Провести районную дистанционную интеллектуальную игру по информатике «Безопасный Интернет» 4 февраля 2022 года.
5. Подвести итоги Игры 06.02.2022г. не позднее 13.00, разместить результаты на сайте ИРЦ.
6. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на методиста ИРЦ Туркину Н.И.

Директор школы



А.Н. Шумихин

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении районной дистанционной интеллектуальной игры
по информатике
«Безопасный Интернет»

1. Общие положения.

1.1. Районная дистанционная интеллектуальная игра по информатике «Безопасный интернет» (далее – Игра) организуется и проводится Информационно-ресурсным центром МБОУ «ОСОШ № 2».

1.2. Оргкомитет Игры:

- Туркина Н.И. – методист ИРЦ МБОУ «ОСОШ № 2»;
- Пушкин В.Д. - учитель информатики МБОУ "ОСОШ № 1";
- Паршин Е.А – методист ИРЦ МБОУ "ОСОШ № 2".

1.3. Игра проводится в режиме онлайн на Яндекс-формах.

2. Цели и задачи игры

2.1. **Цель:** обеспечение информационной безопасности несовершеннолетних обучающихся путем привития им навыков ответственного и безопасного поведения в современной информационно-телекоммуникационной среде.

2.2. **Задачи:**

- 2.2.1. организовать деятельность обучающихся по систематизации и закреплению знаний по информатике и ИКТ;
- 2.2.2. развивать у обучающихся творческие способности, эрудицию, любознательность, настойчивость в приобретении знаний в области информационных технологий,
- 2.2.3. воспитывать в детях ответственность, чувство товарищества, умения работать в коллективе;
- 2.2.4. привлекать обучающихся к участию в сетевых проектах.

3. Сроки проведения игры.

3.1. Дата проведения игры – 4 февраля 2023 года.

3.2. Время проведения игры: с 11⁰⁰ до 18⁰⁰

4. Участники игры

4.1. Принять участие в Игре могут сборные команды учащихся 5-11-х классов образовательных организаций Устьянского района Архангельской области.

4.2. В состав команды может входить не более 6 человек.

4.3. Состав команды формируется образовательной организацией самостоятельно.

5. Регистрация участников

5.1. Для участия в Игре педагог (локальный организатор) должен прислать заявку на участие в соответствии с формой до **1 февраля 2023 года** включительно по адресу: infrescenter@mail.ru.

5.2. Регистрация команд производится на Яндекс-формах непосредственно перед началом Игры.

5.3. Каждая команда – участник Игры должна зарегистрироваться под названием образовательной организации. Пример: МБОУ «ОСОШ № 1».

5.4. При регистрации необходимо указать информацию об участниках: ФИО (полностью), класс, ФИО педагога.

6. Порядок проведения дистанционной интеллектуальной игры

6.1. Игра проводится на Яндекс-формах в режиме онлайн.

6.2. Игра проводится в один тур.

6.3. Задания высвечиваются последовательно непосредственно во время проведения игры.

6.4. После окончания онлайн-игры жюри оценивает ответы участников и подводит итоги.

7. Система оценки

7.1. Жюри в момент проведения игры оценивает *правильность, полноту и быстроту* ответов участников.

7.2. За каждое задание команда участников получает определенное количество баллов.

7.3. Победителем игры (I место) становится команда, набравшая наибольшее количество баллов, но не менее 50% от максимального количества баллов, II и III место – участники, следующие по количеству набранных баллов после победителя и набравшие не менее 40% от максимального количества баллов. При отсутствии победителя II и III место присуждаются участникам, набравшим наибольшее количество баллов (менее 50% и не менее 40% от максимального количества баллов).

7.4. При равенстве баллов побеждает та команда, которая затратила меньшее время на выполнение всех заданий.

8. Подведение итогов.

8.1. Результаты игры размещаются на сайте ИРЦ в разделе «Мероприятия с обучающимися» - «Мероприятия 2022 – 2023» **6 февраля 2023 года не позднее 13⁰⁰**.

8.2. Победители и призёры Игры награждаются дипломами.

8.3. Все участники получают сертификаты участников Игры.

Форма регистрации участников.

(направляется по адресу: infrescenter@mail.ru с пометкой "Регистрация участия в Игре" до 01.02.2023г.)

Наименование образовательного учреждения:

ФИО учителя:

E-mail для связи:

Список участников команды:

№ п/п	ФИО участника (полностью)	Класс
1		
2		
3		
4		
5		
6		