

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Октябрьская средняя общеобразовательная школа № 1»

Приказ

05 марта 2024 г.

№ 160

Об утверждении Положения

В целях повышения мотивации у обучающихся к изучению иностранного языка

ПРИКАЗЫВАЮ:

Утвердить Положение о районной интеллектуальной квест-игре по английскому языку
“EnglishisFun” (Приложение 1).

Директор МБОУ «ОСОШ №1»



Е.Н. Харитонова

ПОЛОЖЕНИЕ

о районной интеллектуальной Квест - игре по английскому языку “EnglishisFun” для обучающихся 5 – 6 классов.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет цели и задачи, устанавливает порядок и сроки проведения, требования к участникам и порядок награждения победителей районной интеллектуальной квест – игры по английскому языку “EnglishisFun” (далее – Игра).

1.2. Игра проводится в соответствии с планом работы РМО учителей иностранного языка Устьянского муниципального округа.

1.3. Цель Игры: повышение мотивации у обучающихся к изучению иностранного языка.

1.4. Задачи Игры:

- создавать условия для дальнейшего личностного роста детей;
- развивать интеллектуальные способности обучающихся;
- воспитывать уважение к культуре и традициям других народов.

1.5. К участию в Конкурсе допускаются обучающиеся 5-6 классов общеобразовательных школ Устьянского муниципального округа, изучающие предмет «Иностранный (Английский) язык».

2. ОРГАНИЗАТОРЫ КОНКУРСА

2.1. Организаторами Игры является:

- муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Октябрьская средняя общеобразовательная школа №1» (далее МБОУ «ОСОШ №1»), Базовая школа Октябрьского школьного образовательного округа, и муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Устьянская средняя общеобразовательная школа» (Далее – МБОУ «УСОШ») (по согласованию).

2.2. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляется руководителем РМО учителей иностранного языка.

3. ТВОРЧЕСКАЯ ГРУППА И ЖЮРИ КОНКУРСА

3.1. Для организации и проведения Конкурса создается Творческая группа. В состав творческой группы входят:

- Дуганова Е.В., руководитель группы, руководитель РМО учителей иностранного языка, учитель иностранного языка МБОУ «ОСОШ № 1»;
- Хромцова О.Н., учитель английского языка МБОУ «УСОШ» (по согласованию);
- Журавель Н.А., учитель английского языка МБОУ «УСОШ» (по согласованию).

3.2. Основными направлениями деятельности Творческой группы являются:

- организация и проведение Конкурса;
- награждение победителей, призеров и участников Конкурса.

3.3. Жюри Конкурса:

- Дуганова Е.В., учитель иностранного языка МБОУ «ОСОШ №1», председатель жюри.

Члены жюри:

- Прожерина К.В., учитель английского языка МБОУ «УСОШ» (по согласованию),

- Синицкая Н.Л., учитель иностранного языка МБОУ «УСОШ» (по согласованию),

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1. К участию в Игре приглашаются команды 5 – 6 классов общеобразовательных учреждений Устьянского муниципального округа. Каждая школа имеет право представить по одной команде (состав команды не более 5 человек). МБОУ «ОСОШ №1», МБОУ «ОСОШ №2», МБОУ «УСОШ» - по 2 команды.

4.2. Игра проводится в очном формате бапреля 2024 года в 10-00 часов на базе МБОУ «Устьянская СОШ» (по согласованию).

4.3. Для участия в Игре необходимо заранее до 25 марта 2024 года направить заявку по форме (Приложение 1) на электронный адрес evd180468@mail.ru. Заявка, присланная на Игру, означает согласие участников Игры на использование фото, видеоматериалов для публикации в средствах массовой информации с целью популяризации Игры.

4.4. Каждая команда готовит представление не более 1 минуты. Каждый участник должен иметь отличительный знак (бейджик, эмблему и т.п.) с названием своей команды.

4.5. Игра включает в себя движение по маршруту со станциями на разные темы. Общая тематика – морская. Станция «Грамматическая» предполагает знание грамматических форм (Present Simple, Past Simple, Present Continuous), станция «Литературная» предполагает знание английской и американской литературы («Путешествие Гулливера», «Капитан Немо» «Робинзон Крузо», «Остров сокровищ», «Дети Капитана Гранта»), станция «Страноведческая» - знание достопримечательностей.

4.6. На каждой станции командам будут предложены задания различного характера – познавательные, логические, творческие и т.д. За правильные ответы будут начисляться баллы, по которым будет определяться победитель.

4.7. Итоги игры подводятся и объявляются после ее окончания в день проведения.

4.8. Итоговый протокол Игры выставляется на сайте ИРЦ.

5. ОПРЕДЕЛЕНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

5.1. Победителем Игры считается команда, которая наберет наибольшее количество баллов

5.2. Победители и призеры Игры награждаются Дипломами 1, 2 и 3 степени соответственно.

5.3. Участники Игры получают сертификаты участников.

Заявка на участие в районной интеллектуальной Квест - игре
по английскому языку “EnglishisFun”

Полное наименование образовательной организации	
Ф.И.О. должность наставника команды	
Название команды	
Ф.И. участников команды, класс	